







































Semaine 4	Lundi 21 aout	Mardi 22 aout	Mercredi 23 aout	Jeudi 24 aout	Vendredi 25 aout
<u>Petite section</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Peins ton palmier (Manuelle) 	Matin : Matinée Zen La reine du silence 	Matin : Les olympiades de Poséidon 	Journée Kermesse (structures gonflables) 
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Crée ta libellule (Activité Manuelle) 	Après-midi : Le téléphone marin (Jeu) 	Après-midi : 1,2,3 vagues ! (jeu sportif) 	
<u>Moyenne section</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Sauver le capitaine (Chasse au trésor) 	Matin : Création monnaie 	Matin : La grande bataille de la mer 	
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : 1,2,3 bouge plus (1,2,3 soleil) 	Après-midi : Deviens un pirate (Maquillage) 	Après-midi : La pâtisserie de pirates (Cuisine) 	
<u>Grande section</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Réalise ton propre bouclier ! (Manuelle) 	Matin : Imagine ton bracelet magique (Activité manuelle) 	Matin : Tu es un super héros, empêche la catastrophe... (Relais) 	
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Les super man, les Ironman et les Hulk (variante PRV sportive) 	Après-midi : Un super goûter par des super héros (cuisine) 	Après-midi : Remercions nos héros... en dansant ! (danse soprano /chorée) 	

<u>CP</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Eviter l'alien (Sportif) 	Matin : Les Olympiades de l'espace !!! (Sportif) 	Matin : Terriens VS Neptuniens (Sportif) 	Matin : Matinée à la carte Kermesse (ventri glisse)
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : A la découverte du système solaire (voyage dans l'espace) 	Après-midi : A la découverte du système solaire (voyage dans l'espace) 	Après-midi : Cuisine ta météorite (culinaire) 	Kermesse (ventri glisse) 
<u>CE1</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : L'arme de Poséidon 	Matin : Cerceau légendaire 	Matin : La sorcière contre les gnomes 	Journée kermesse (ventri glisse)
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Attention le loup 	Après-midi : trouve l'objet caché (Grand Jeu) 	Après-midi : Crée ton bouclier 	
<u>CE2</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Sois le plus rapide ! 	Matin : cuisine d'Agrabah (Aladin) 	Matin : Cherche la princesse disparue 	Matin : matinée à la carte 
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Danse avec ta princesse/ ton prince 	Après-midi : La fête des princesses 	Après-midi : Cuisine pour Raiponce 	Après-midi : Bataille des princes et des princesses 

<u>CM1</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Relais des champions 	Matin : Casino (jeu de cartes) 	Matin : Poule - Renard - Vipère  <i>Poule Renard Vipère</i>	Journée KERMESSE (ventrigrisse) 
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Enigmes aquatiques + petits jeux 	Après-midi : Initiation au hand (sport) + petits jeux 	Après-midi : Activités culinaires + petits jeux 	
<u>CM2</u>	Règles de vie Jeu de connaissance découverte du centre	Matin : Sports du Canada 	Matin : Ping Pong + cartes 	Matin : Deviens un all blacks Rugby touch  ALL BLACKS®	Matin : Matinée à la carte 
	« Après-midi parfaite » 	Après-midi : Fabrication de drapeaux « La drap fabric » (Activité manuelle) 	Après-midi : L'extension du ballon (hand) 	Après-midi : Fabrication de drapeaux « La drap fabric 2.0 » Nouvelle Zélande (Activité manuelle) 	Après-midi : Activité manuelle 